



FICHE TECHNIQUE

SPECTACLE DÉAMBULATOIRE DE JOUR / TOUT PUBLIC

- Durée du spectacle : Environ 1 heure. Maximum 3 passages.
- Jauge du spectacle : Illimitée en déambulation.
- Déambulation : Nombre d'artistes au choix, de 2 à 6 échassiers, un jongleur à pied.
- Spectacle fixe en option : de 1 à 2 acrobates sur agrès de cirque avec sonorisation.

LOGE

- Disponible dès notre arrivée pour le nombre d'artiste présents.
- Convenablement éclairée et fermant à clé, couverte et chauffée en hiver.
- Tables et chaises.
- Sanitaires (eau chaude), toilettes et douches.
- Bouteilles d'eau, boissons, barres de céréales, fruits secs.
- Alimentations électriques de 220 Volts (16A).
- Places de parking sécurisées (à proximité des loges) en fonction du nombre d'artiste et du matériel.

LOGEMENT (SI HEBERGEMENT)

- Hôtel, gîte ou équivalent (possible chez l'habitant), 1 chambre single par artiste.

PARTIE DÉAMBULATOIRE

- Durée de la préparation et du montage : 3 heures.
- Durée du démontage : 1 heure.
- Pause entre les déambulations : 1 heure 30.
- Changement de lieux : si changement de lieux entre deux passages, prévoir 30 min. de déshabillage/habillage entre ceux-ci.

PRÉVOIR :

- Un parcours pour la déambulation : plat (environ 3% de pente), sol stable et d'un kilomètre max.
- L'arrêt de la circulation une heure avant le début du spectacle et pendant le spectacle.
- Un accompagnateur pour assurer la sécurité des comédiens/échassiers.

PARTIE FIXE (EN OPTION)

- Numéro de cirque acrobatique (trapèze, cerceau, tissu, corde lisse, équilibriste...).
- Durée du montage et du démontage : en fonction de l'agrès et du lieu du spectacle.

PRÉVOIR:

- Un espace de jeu (en fonction de l'agrès), disponible minimum 4 heures avant le spectacle.
- Alimentation électrique 220V / 16A sur le lieu du spectacle (en journée).
- Mise à disposition d'une personne pendant les repas et la déambulation pour le gardiennage de l'espace de jeu fixe.

La validation de cette fiche technique fait partie intégrante du contrat.

